

ESCAPA DEL RETO

EL MISTERIOSO CASO DE LOS JJ.OO

Área: Educación Física.

Curso: Primer Ciclo de Educación Primaria (1º y 2º).

Este documento es para madres y padres (**el alumnado no puede verlo**), los cuales pueden ayudar con pistas pequeñas. En él se describe cómo preparar el juego. Si dispones de impresora en casa puedes imprimir y recortar las pruebas escritas (prueba verde y prueba roja), si no tienes, puedes realizarlas a mano fácilmente.

El escape room se compone de 5 pruebas, cada una de un color, coincidiendo con los 5 anillos que componen el emblema de los juegos olímpicos.



El juego consiste en superar distintas pruebas, cada vez que consiga superar una de ellas, se le dará como premio un lugar de la casa donde tendrá que encontrar el aro (imprimible) del color correspondiente.



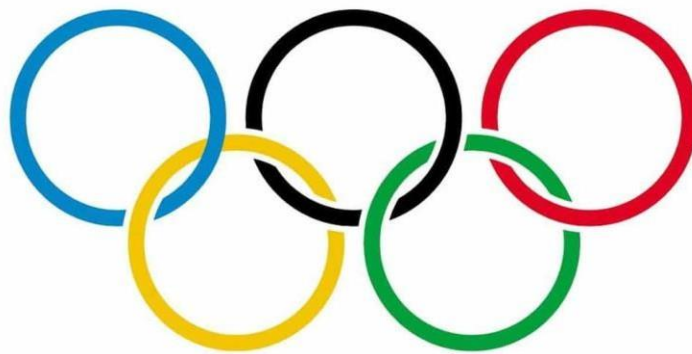
Cuando haya conseguido los 5 anillos, los podrá unir y leer un mensaje final que le dará la pista final para encontrar un tesoro.



Comenzamos contándoles de forma oral una breve historia, será fundamental que les cause motivación y curiosidad...

Opcional: se puede acompañar con imágenes, vídeos, música, decoración, etc.

El misterioso caso de los Juegos Olímpicos



El símbolo olímpico consiste en cinco anillos que representan los cinco continentes del mundo: África, América Asia, Europa y Oceanía. Están entrelazados para simbolizar la amistad deportiva de todos los pueblos.

Sin embargo, El Doctor Z, el más malvado de todos que se conocen en La Tierra, quiere acabar con los Juegos Olímpicos y para ello ha separado y encerrado a sus cinco anillos...

Pero tú, has sido el elegido para salvar los juegos olímpicos...

¿Serás capaz de detener al Doctor Z y volver a unir los 5 anillos? Habrá recompensa...



A continuación vamos a ver cada una de las diferentes pruebas:

PRUEBA AZUL: BOTTLE FLIP (RETO DE LA BOTELLA)

Se debe completar en tres minutos y se puede intentar cuantas veces sea necesario.

Descripción: lanzar una botella sobre cualquier superficie, haciéndole dar una vuelta completa, cayendo finalmente de pie.

Ejemplo: <https://www.youtube.com/watch?v=VQUUPsthxys>

Material: una botella medio llena.

Cuando consiga el reto se le indica el primer lugar de la casa donde está escondido el aro azul: **BAÑO**. Una vez que encuentre el aro, lo deja en un sitio seguro y puede pasar a la segunda prueba.

PRUEBA VERDE: JUEGO DE PISTAS

Esconder en su habitación (armarios, libros, estanterías...) las siguientes preguntas y respuestas en papeles coloreados de color verde:

Preguntas:

1. ¿En qué año se empiezan a practicar los JJ.OO modernos y quién fue su fundador?
2. ¿Qué significan los cinco anillos de color entrelazados?
3. ¿Cada cuántos años se celebran los JJ.OO.?
4. ¿En qué país se celebrarán los próximos JJ.OO.?

Respuestas:

1. En 1896 con Pierre de Co**U**bertin.
2. La unión de los cinco continentes.
3. Ca**D**a 4 año**S**.
4. JA**P**ón.

Cuando encuentre las 4 respuestas, debe fijarse en las 5 letras marcadas en negrita y con ellas formar una palabra (respuesta: **SALUD**).

Cuando acierte la palabra correcta se le entrega el lugar de la casa donde encontrar el aro verde: **COCINA**. Una vez que encuentre el aro, lo deja junto al aro azul y puede pasar a la tercera prueba.

Las preguntas y respuestas imprimibles se encuentran en el último apartado del PDF denominado "imprimibles", pero se pueden hacer a mano también.

PRUEBA AMARILLA: PESCA LA PASTA

Se debe completar en tres minutos y se puede intentar cuantas veces sea necesario.

Descripción: pescar 4 macarrones con un espagueti.

Ejemplo: <https://www.youtube.com/watch?v=POyeYREbjqQ>

Material: una mesa, varios espaguetis y varios macarrones.

Cuando consiga el reto se le indica el tercer lugar de la casa donde está escondido el aro amarillo: **COMEDOR**. Una vez que encuentre el aro, lo deja junto al resto y puede pasar a la cuarta prueba.

PRUEBA ROJA: ACERTIJOS

Deben resolver el siguiente acertijo (únicamente el **Acertijo 1**), el cual se puede imprimir, enseñar en algún dispositivo electrónico o realizar a mano:

Acertijo 1:



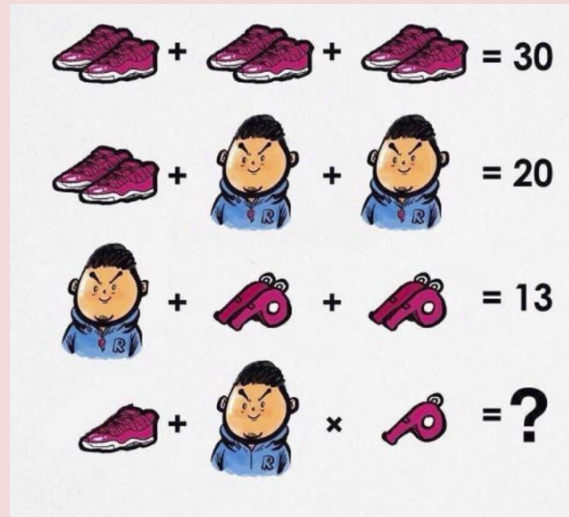
Juan practica 5 deportes: fútbol, atletismo, baloncesto, ciclismo y natación. Uno por día, de lunes viernes. ¿Cuál practica el martes?

- ★ Si el Baloncesto lo practica antes que el fútbol
- ★ La natación dos días después de practicar el atletismo.
- ★ Y el Baloncesto lo practica el jueves o el viernes.

Respuesta: ciclismo

A tener en cuenta: en la imagen falta una palabra. De lunes **A** viernes.

Acertijo 2:


$$\begin{array}{l} \text{shoes} + \text{shoes} + \text{shoes} = 30 \\ \text{shoes} + \text{boy} + \text{boy} = 20 \\ \text{boy} + \text{whistle} + \text{whistle} = 13 \\ \text{shoes} + \text{boy} \times \text{whistle} = ? \end{array}$$

Respuesta: 11

Explicación para los niños: empecemos por lo fácil. Cada par de zapatillas vale 10. Así que cada una de ellas vale 5. A partir de ahí todo se complica. De acuerdo con la segunda operación, el niño valdría 5. Pero cuidado: el niño lleva un silbato colgado del cuello. Cada silbato vale dos, dado que cada pareja de silbatos vale cuatro. Así que el niño sin silbato valdría tres. Llegamos así a la operación final, que sería: $5 + (3 \times 2) = 11$.

Cuando consiga el reto se le indica el cuarto lugar de la casa donde está escondido el aro rojo: **DORMITORIO**. Una vez que encuentre el aro, lo deja junto al resto y puede pasar a la quinta prueba.

PRUEBA NEGRA: CABEZA DE ARO

Se debe completar en tres minutos, introduciendo tres veces la pelota.

Descripción: transportar una galleta desde la frente hasta la boca.

Ejemplo:

https://www.youtube.com/watch?v=vGyAVqag_Uk&list=PL153A6DA4AE53A025&index=19

Material: una pelota (importante que bote bien) y un recipiente para la cabeza.

Cuando consiga el reto se le indica el quinto lugar de la casa donde está escondido el aro negro: **TERRAZA / BALCÓN / PATIO**. Una vez que encuentre el aro, lo junta con el resto.

TESORO FINAL

Cuando una los anillos podrá encontrar un mensaje final:

*En un/a *1 del *2 me arrinconaron Sin
acordarse de mí...
Pero pronto vendrán a buscarme...*

*1 Cada familia pone palabra donde vaya a guardar el tesoro cofre, caja...

*2 Cada familia pone el lugar donde vaya a guardar el tesoro jardín, terraza...

El tesoro será un pequeño detalle como recompensa, cada familia puede elegir el suyo.

Ejemplo:

*En una caja del balcón me arrinconaron
Sin acordarse de mí...
Pero pronto vendrán a buscarme...*

IMPRIMIBLES

Quien no disponga de puede realizar las pistas a mano.

PRUEBA VERDE

Preguntas:

¿En qué año se empiezan a practicar los JJ.OO modernos y quién fue su fundador?

¿Qué significan los cinco anillos de color entrelazados?

¿Cada cuántos años se celebran los JJ.OO.?

¿En qué país se celebrarán los próximos JJ.OO.?

Respuestas:

En 1896 con Pierre de CoUbertin

La unión de los cinco continentes

CaDa 4 añoS

JApón

Recordad que las 5 letras para formar la palabra SALUD deben estar marcadas en negrita o escritas con color verde.

PRUEBA ROJA

Se puede enseñar a través del ordenador, Tablet, móvil, etc.

Acertijo 1:



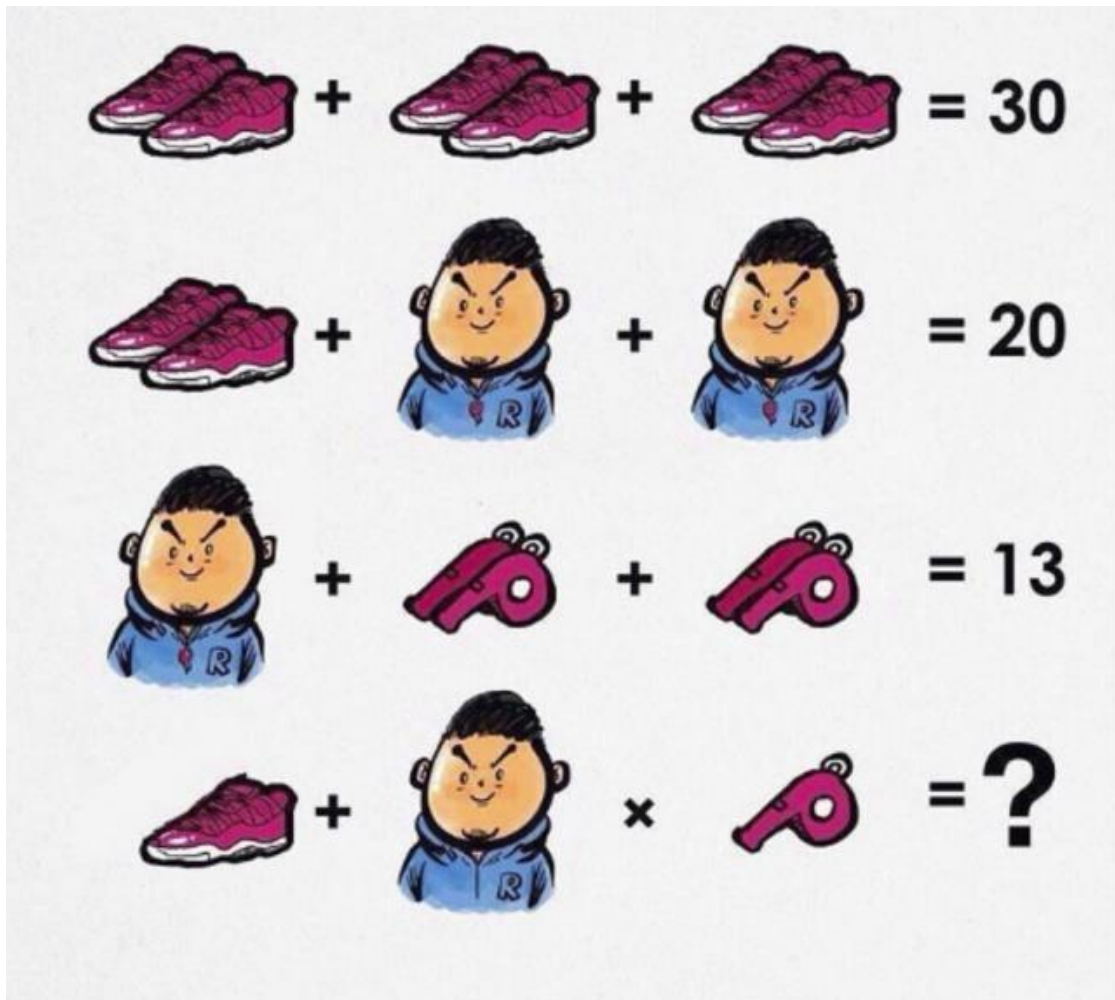
Juan practica 5 deportes: fútbol, atletismo, Baloncesto, ciclismo y natación. Uno por día, de lunes viernes. ¿Cuál practica el martes?

★ Si el Baloncesto lo practica antes que el fútbol

★ La natación dos días después de practicar el atletismo.

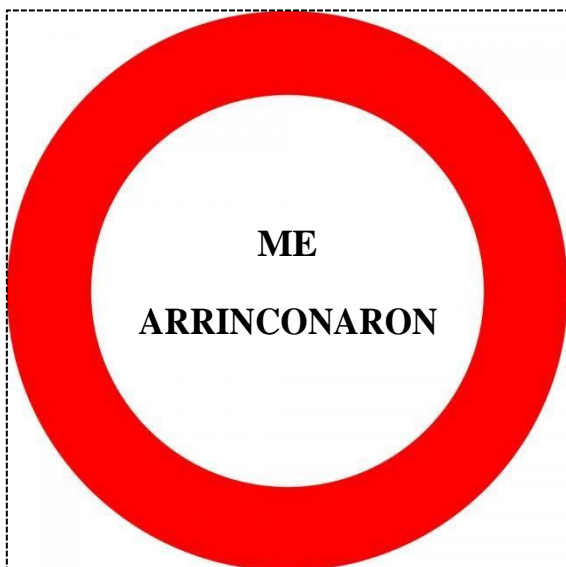
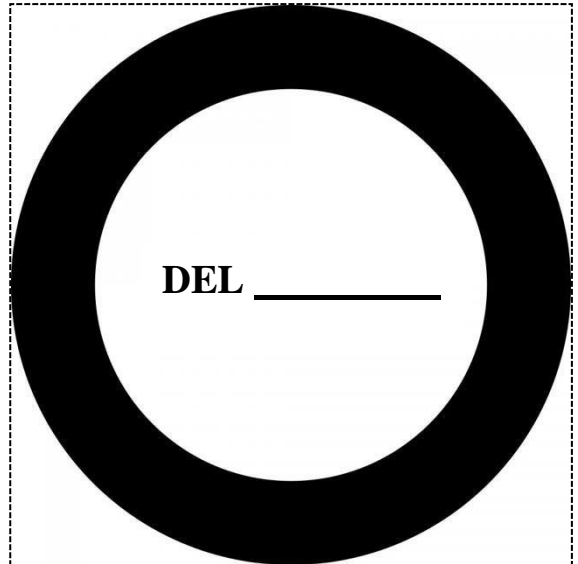
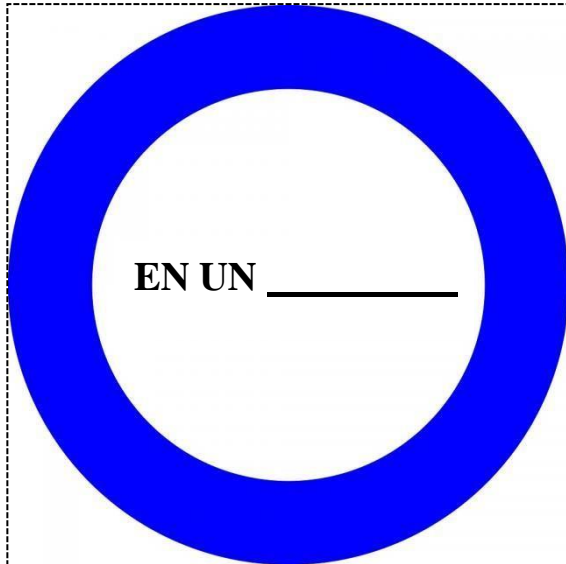
★ Y el Baloncesto lo practica el jueves o el viernes.

Acertijo 2:

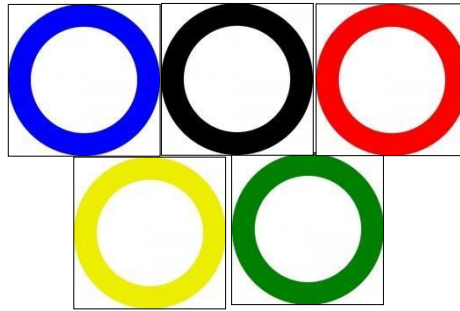


ANILLOS DE COLORES

Deben imprimirse y recortarse por la línea discontinua o dibujarse a mano. El mensaje debe adaptarse en el lugar (ejemplo jardín) y en el envase (ejemplo cofre) que se va a esconder el tesoro.



Para que se lea el mensaje correctamente deberán quedar colocados así:



*En un__del__me arrinconaron, Sin acordarse de mí...
Pero pronto vendrán a buscarme...*

Es recomendable esconder el tesoro al final para que no pueda encontrarlo antes de tiempo mientras busca las pruebas previas.

Por último, recordad que este documento es un ejemplo, podéis adaptarlo a las características de vuestras casas, realizarlo con otros materiales, utilizar recursos tecnológicos (música, vídeos...), modificar los retos si no se dispone de material, etc.