

## Recomendaciones desde el área de Ed. Física para primaria

Hace dos semanas propuse un particular juego de la oca para realizar actividad física; esta semana voy a proponer otro juego clásico, el del parchís, uniéndolo con uno de los contenidos del área como es la expresión corporal.

Las reglas son como las del parchís que cada uno tiene en casa pero con una diferencia importante, cada casilla tiene una imagen relacionada con una prueba que debe realizar la persona que haya movido ficha, las instrucciones para cada imagen aparecen en la página siguiente. Los demás tienen que prestar mucha atención a la prueba ya que hay que acertar lo que está representando el compañero y la primera persona que acierte puede avanzar tres casillas con cualquiera de las fichas del tablero. Si se quiere se puede escribir en un papel lo que se va a representar antes de realizarlo aunque esto es voluntario.

Se puede jugar usando un tablero de parchís que tengáis en casa y utilizar el que se puede descargar como modelo para saber qué prueba hay que hacer, o imprimirlo y jugar directamente sobre él.

Todos los juegos comentados en semanas anteriores siguen siendo válidos para estos días. Además, recuerdo que desde el proyecto "Escuela: espacio de paz" se detalla un listado de sugerencias de películas para estos días, algunas relacionadas con el deporte:

2º ciclo: Campeones, Quiero ser como Beckham, Billy Elliot.

3er ciclo: Un sueño posible (y las tres del ciclo anterior).

## Casillas y pruebas del parchís de la expresión corporal



El que caiga en esta casilla debe imitar a un animal durante 20 segundos



El que caiga en esta casilla debe representar un ruido en particular. Un ejemplo: el chirriar de una puerta



El que caiga en esta casilla deberá, usando solo la cara, expresar una emoción: tristeza, miedo, alegría, enfado...



El que caiga en esta casilla debe imitar durante 20 segundos a un personaje famoso, que sea conocido para el resto de participantes. Se puede usar la voz.



El que caiga en esta casilla debe representar una letra con su cuerpo mediante una postura.



El que caiga en esta casilla deberá imitar durante 20 segundos a un personaje de cuento. Se puede usar la voz.



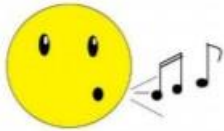
El que caiga en esta casilla debe representar durante 20 segundos un deporte, sin usar la voz.



El que caiga en esta casilla deberá representar un número con su cuerpo mediante una postura.



El que caiga en esta casilla debe representar una película o dibujos animados con su cuerpo, sin usar la voz. No hay límite de tiempo, se sigue hasta que uno de los compañeros acierte.



El que caiga en esta casilla debe tararear una canción sin cantar la letra.



El que caiga en esta casilla debe representar con gestos y movimientos una profesión o trabajo. Tiene 20 segundos para ello.



El que caiga en esta casilla deberá imitar a cualquiera de los otros participantes en el juego, puede usar la voz. Tiene 20 segundos



El que caiga en esta casilla debe representar un objeto que esté a la vista de todos



El que caiga en esta casilla deberá imitar con sus gestos una tarea de casa: fregar los platos, hacer la cama, preparar la comida, tender la ropa, barrer el suelo, poner la mesa...

Espero que paséis un rato divertido